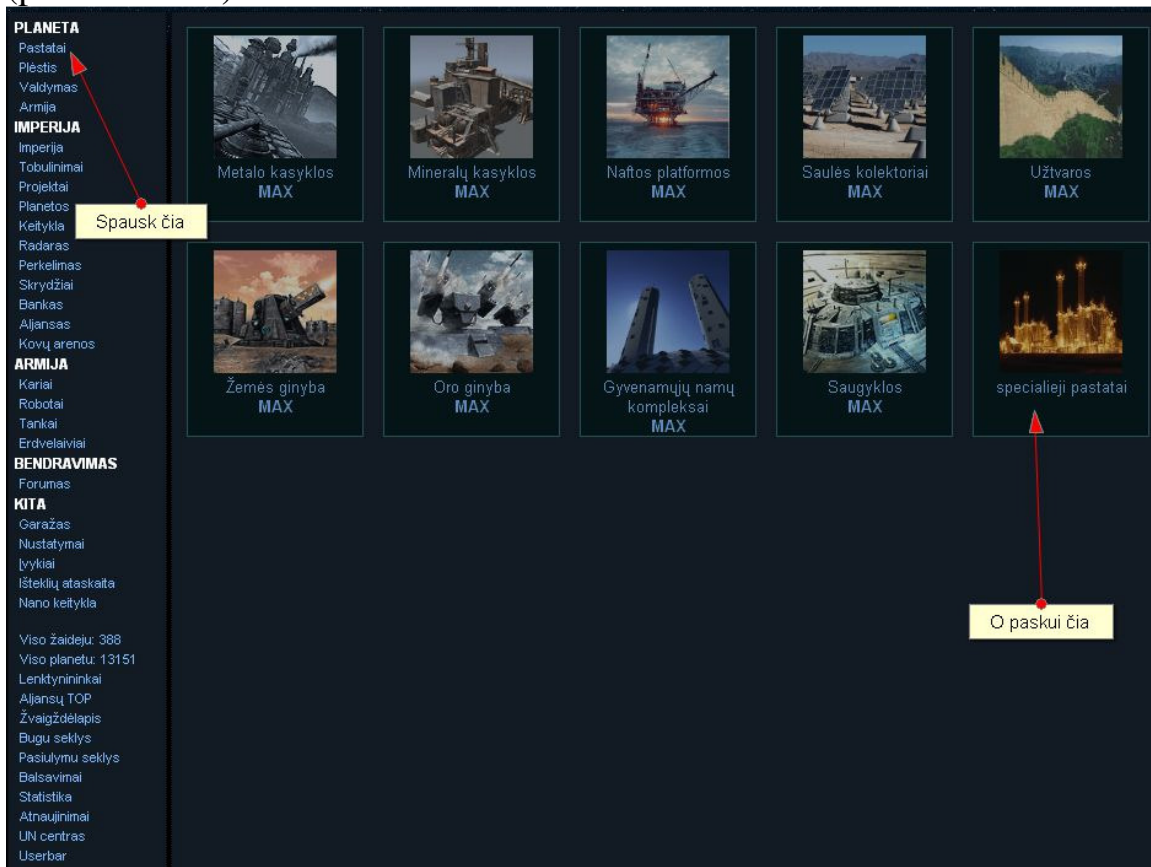


Kariavimas

Šiame straipsnyje aš jus supažindinsiu su armijos gaminimu ir kovomis. Ko reikia pirmiausia? Pirmiausia reikia pasikelti lygį iki 100, tačiau karius galima statyti ir nepasiekus 100. Kiekvienam kariui pastatyti reikia tam tikro kiekio laiko, jį galima gauti statant spec. Pastatus ką mes dabar ir padarysime. Spec. Pastatai yra keturių rūšių- Barakai, robotų gamykla, tankų gamykla ir erdvėlaivių gamykla. Įeiname i spec. Pastatų skyrių (paveiksliaukas)



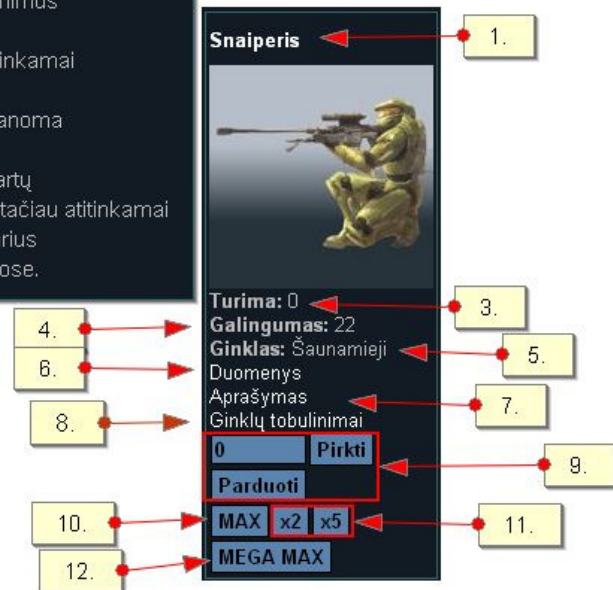
ir pastatote pastatų (patartina visų rūšių, bet galima ir pagal sugalvota taktika) šiuo atveju aš pastačiau įvairių po panašų skaičių (paveiksliaukas).



Patarimas: jei norite kad kiekvienoje planetoje būtų spec. Pastatai tokie patys tai galite nesivarginti ir atskirai nestatyti o pastačius pirmojoje planetoje pasirinkus antrą planetą žemiau spec.pastatų statymo pasirinkti pirma planetą ir spausti mygtuką kopijuoti.

Pastačius spec. Pastatus ir sulaukus sekančios valandos mes jau galime statyti karius! Kairėje meniu yra atskiras skirsnis armija ir 4 pasirinkimai: kariai, robotai, tankai ir erdvėlaiviai. Paspauskime ant kariai ir pažiūrėkime kas ten yra:

1. Kario pavadinimas
2. Kario išvaizda
3. Kiek šiuo metu šioje planetoje turi šių karių
4. Kario galingumas (pridėjus visus patobulinimus)
5. Kario ginklo rūšis
6. Užvedus žymeklį galima sužinoti kario duomenis
7. Užvedus žymeklį galima pasakityti kario aprašymą
8. Užvedus žymeklį galima sužinoti visus ginklų tobulinimus turėjusius įtakos kario galingumui
9. Parašius skaičių ir paspaudus vieną iš mygtukų atitinkamai tokį skaičių karių arba nusipirksite arba parduosite
10. Paspaudus šį mygtuką nusipirksite maksimalų (manoma skaičių) tų karių šioje planetoje.
11. Paspaudus atitinkamą mygtuką nusipirksite tiek kartų daugiau karių šioje planetoje kiek rodo skaičius po "x" tačiau atitinkamai tiek kartų daugiau sumokėsite visų resursų už tuos karius
12. Pastatys maksimalų skaičių tų karių visose planetose.



Užvedus pelytę ant „Duomenys“ Parodys kiek reikia visų resursų laiko ir karių ploto (apie plotą supažindinsiu vėliau) šiam kariui. Jei kurio nors iš paminėtų dalykų trūksta jis bus raudonu šriftu. Užvedus pelytę ant „Aprašymas“ galėsite sužinoti kuo ypatingas vienas ar kitas karys. Taip pat kiekvienas karys turi skirtingą ginklą o jų tipų yra šeši: šaunamieji, raketiniai, artilerija, plasminiai, lazeriniai, ir hipnozė. Užvedus pelytę ant užrašo „Ginklų tobulinimai“ Parodys kaip kilo kario galingumas priklausomai nuo to kiek jūs esate atlikę Pagrindinių ginklų tobulinimų ir kitų tobulinimų. Žaisdami „NewworldWar“ jūs vėliau turbūt pastebėsite mygtuką prie kario x2. Jį spausdami jūs šioje planetoje pagaminsite už tą patį laiką dvigubai daugiau karių tačiau sunaudosite dvigubai daugiau resursų. Keliantis lygį atsiras mygtukas x5 ir taip toliau ir už juos atitinkamai tiek kartų pasistatysite daugiau karių ir resursų daugiau sunaudosite. Dabar papasakosiu apie ginklų tobulinimus. Jei norite karais užgrobinėti planetas (vėliau tai taps būtinybe) jums būtinai reikia tobulinti ginklus, nes taip kariai gali sustiprėti kelis ir netgi keliolika kartų. Ginklų tobulinimų puslapis yra štai čia (paveikslukas)

The screenshot shows a game interface with a dark theme. On the left is a sidebar menu with categories: PLANETA, IMPERIJA, ARMIJA, BENDRAVIMAS, and KITA. The main content area is titled 'Projektai' and contains a list of projects. A text box at the top explains that projects are improvements that help increase the empire's power. A list of projects includes: Planetų paieškos radaras, Imigrantai, Ginkluotės tobulinimas, Palydovų tobulinimas, Kibernetika, and Specialioji parengtis. Red arrows point from the 'Ginkluotės tobulinimas' and 'o poto čia' (a box next to it) to the 'Ginkluotės tobulinimas' item in the list. Another red arrow points from the 'Ginkluotės tobulinimas' item to the 'čia' (here) label in the sidebar menu.

Patarimas: pirmiausia įvykdyskite kitus tobulinimus (jei jų yra) ir tik tada kai jų nebėra tobulinkite atskirus ginklus.

Kaip jau rašiau anksčiau kariams taip pat reikia ploto. 1 planetos langelyje yra 1000 karių ploto taigi pilnai išsiplėtus planetoje būna 75 000 karių ploto. Kiek karys užima ploto galima sužinoti užvedus pelyte ant užrašo prie kario „duomenys“. Plotas pažymėtas vėliavėle. Kai visas karių plotas užimtas karių statyti nebeįmanoma, tada geriausia juos išsiųsti pulti kitą planetą arba i kovų areną. Sužinoti kiek karių ploto užimta planetoje ir kiek dar liko galima paspaudus „namelį“ viršutiniame dešiniajame kampe (ten kur ir spaudžiate mygtuką kad atsijungti) (paveiksliukas)

SQ1

Užimtas	100%
Metalo kasyklos	1125/1125
Mineralo kasyklos	1125/1125
Naftos platformos	1125/1125
Saulės kolektoriai	1125/1125
Užtvaros	3750/3750
Žemės gynyba	4796/6000
Oro gynyba	2879/4500
Gyvenamųjų namų kompleksai	1500/1500
Saugyklos	1500/1500
Barakai: 18	
Robotų gamyklos: 17	
Technikos gamyklos: 20	
Erdvėlaivių gamyklos: 20	
Žmonių skaičius	48147000/48147000
Armijos plotas	46660/75000
Mokesčiai	Labai dideli mokesčiai

čia

Kiek užimta/kiek bendrai turite

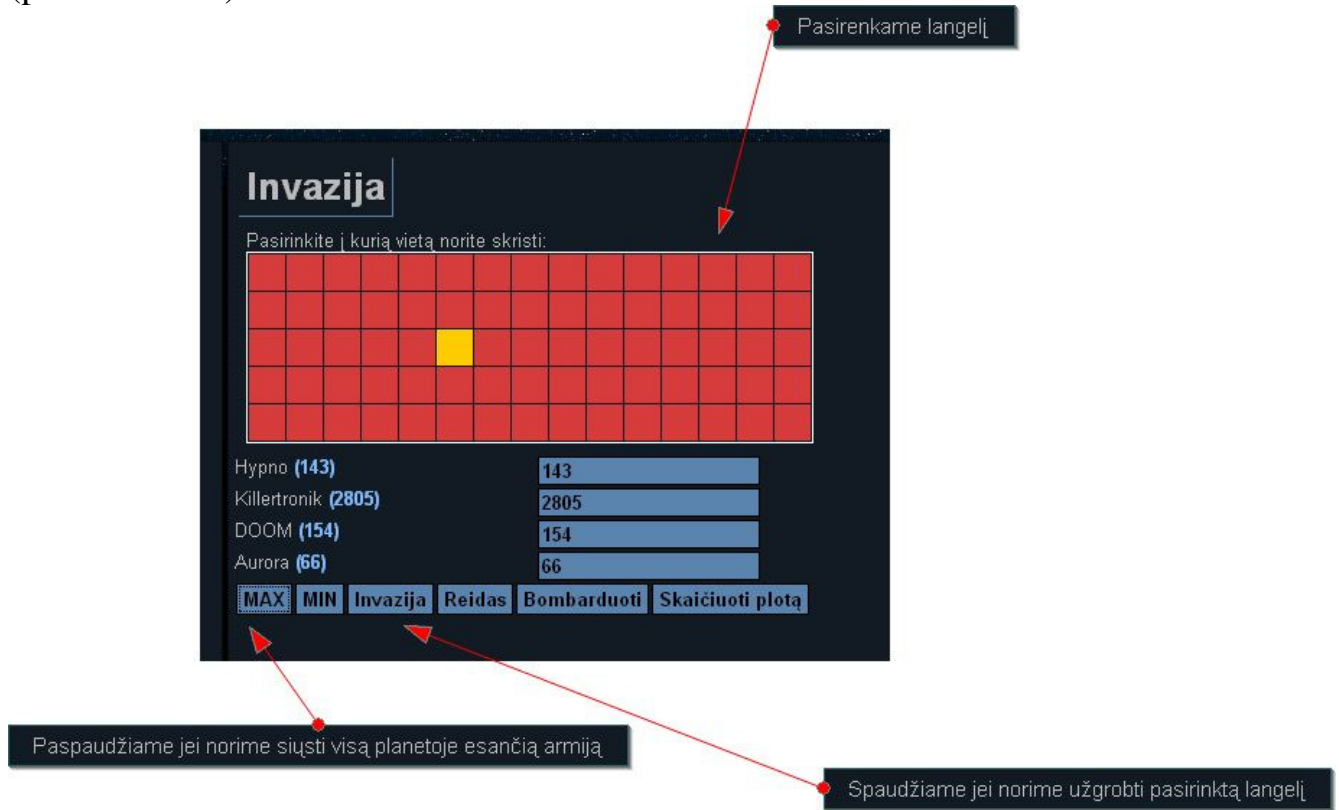
Na karių pasistatėme, išstobulinome dabar laikas ką nors pulti! Kad galėtume ką nors užpulti pirma turime jį matyti radare. Pats lengviausias būdas yra žiūrėti iš kiekvienos planetos kas yra aplinkui ir puldinėti kaimynus tačiau tai yra labai ribota ir kaimyninės planetos gali būti neinvazinės (ką tai reiškia pasakysiu vėliau) taigi jei norite tyrinėti visas kosmoso platybės jums reikės pasistatyti palydovą. Statyti palydovus galima projektų skiltyje (ten kur ir ginkluotės tobulinimai). Iš pradžių palydovų tobulinimą reikės įgyvendinti (kaip ir ginklų tobulinimus) tik tada juos bus įmanoma statyti. Palydovų rūšys yra dvi: koviniai ir paprasti. Paprasti skirti tyrinėti visą o koviniai numušti paprastus. Vienam palydovui pastatyti reikia 1val. Pastačius paprastą palydovą jį galima nusiusti tam tikromis koordinatėmis. Jei žinote kokio priešo koordinatas tai galima palydovą siųsti būtent ten arba bet kur (gal ką rasite?). Palydovą nusiųsti galima paspaudus rodyklėlę šalia palydovo ir įrašius koordinatas (koordinacių skaičius gali būti ir minusinis). Kol palydovas skrenda jūs galite stebėti per radarą vaizdą iš to palydovo ir jei pamatėte ką nors kas jus sudomino galite paspausti prie palydovo (projektuose) „stop“ mygtuką ir sustabdyti. Daugiau apie radarą galite sužinoti ssauil straipsnyje „susipažinkime: radaras“. Dabar paaiškinsiu ką

reiškia invazijinė planeta ir neinvazijinė. Jei prie planetos parašyta „invazija galima“ tada jūs galite ją užpulti ir užgrobti tačiau jei invazija negalima tai pulti ją galite bet ne užgrobti ne. Planeta tampa invazijinė kai ją valdantis žaidėjas pastato nors vieną erdvėlaivį. Visos priešų planetos būna raudonos, aljanso narių žalios, žmonių iš draugų sąrašo žydros, **o niekieno pilkos**. Pilkos planetos visada būna invazijinės ir jas pulti vertingiausia. Pilkos planetos atsiranda jei koks nors žaidėjas labai ilgai nežaidė turėjo planetų ir buvo ištrintos. Taip pat kas naktį atsiranda tam tikras kiekis pilkų planetų bet ne taip kaip jau paminėtos jos nėra tuščios jose gyvena **zerdai**. Zerdų skaičius planetoje priklauso nuo vidutinio žaidėjų galingumo.

Patarimas: zerdų planetas verta pulti tik nuo kokio 500 lvl.

Patarimas: zerdų planetas galima atskirti iš to kad jų pavadinimai susideda iš skaičių ir raidžių kratinio.

Dabar įsivaizduokime radome pilką planetą ir norime ją užimti. Tai padaryti gali būti labai sudėtinga. Spaudžiame ant norimos pulti planetos ir spaudžiame pulti. Susirandame planetą kurioje daugiausiai karių paspaudžiame langelį kurį norime pulti, spaudžiame MAX (tai nebūtina galime siųsti karių kiek tik norime) ir spaudžiame mygtuką invazija (paveikslukas).



Kaip pastebėjote ten buvo ir mygtukai Bombarduoti bei Reidas dabar paaiškinsiu kuo tie trys mygtukai skiriasi.

Invazija- puoli planetą ir jei tavo pusė laimi tu užgrobi pasirinktą langelį.

Reidas- puoli planetą. Kurios nors pusės kariai žus 100%

Bombarduoti- bombarduoti planetą tik su lėktuvais.

Pastebėjimas: vienu metu gali į puolimą siųsti tik 5 flotiles.

Pastebėjimas: kas į puolimą galėtų siųsti karius, robotus ir tankus turi turėti nors viena erdvėlaivį kuris talpina karius (ar erdvėlaivis talpina karius gali sužinoti paskaitės aprašymą)

Tu išsiuntei pirmąją savo flotilę! Kiek laiko ji dar skris, koks atstumas dar liko ir taip toliau gali pažiūrėti kairiajame meniu paspaudęs skrydžiai. Kai pagaliau pavyksta invazija reikia planetą užimti pilnai! Joje reikia išsiplėsti. Tai kaip ir paprastas išsiplėtimas tik po kiekvieno išsiplėtimo pamatai ataskaitą ir ar tau pavyko išsiplėsti ar ne.