

RADARAS pagal SS

Pirmiausiai aptarsiu pagrindines funkcijas, su kuriomis ir pirmiausiai susidursit. O kas yra "radaras" bendra prasme, manau visi žino ☺

Radaras yra kairėje pusėje esančiame meniu – punktas „Radaras“. Pirmiausiai jį veiktų radaras reikia įvygdyti „Palydovų tobulinimas“ projektą. Kaip? Meniu punktas – „projektai“ pasirinkti spausti ant „Palydovų tobulinimas“ ir reiks palaukti šiek tiek valandų, jeigu pakanka pinigų. Tik įvygde šį projektą galite statyti palydovus. Vieną palydovą pagamina per 1 valandą.

Radaras skirtas matyti savo ir aplink esančias planetas. Atrasti kitas planetas –siunčiat palydovus (vėliau paaiškinsiu). Be palydovų negalėsite užpulti kitų planetų. Per radarą taip pat matosi kada ir iš kurios pusės jus puola - raudonos linijos.

Tai ką matote per radarą:

Pačio radaro ar palydovo matomo ploto **skersmuo** yra 150 matavimo vienetų, spindulys – 75 vnt (nuo centro iki krašto). Šie skaičiai kinta, koks tuo metu spindulys – r, matote kairiame kampe apačioje po radaru.

Įvairių spalvų taškeliai yra **planetos**:

Mėlyni taškeliai – jūsų planetos, priklausiančios pagal savininko teises jums – tai nebūtinai reiškia , kad ta planeta 100% yra jūsų.

Pilki taškeliai – planetos kurios neturi savininkų, tai arba planetos kurios kažkada priklausė kitiems žaidėjams ir jie jau yra ištrinti, arba planetos, kuriose gyvena kitos rasės – marinai arba zerdai.

Žali taškeliai – tai planetos žaidėjų, kurie yra tame pačiame alijanse kaip ir jūs.

Melsvi –žydri taškeliai – planetos žaidėjų, kurie yra įtraukti į jūsų draugų sąrašą.

Raudoni taškeliai – planetos, visų kitų žaidėjų, įskaitant ir žaidėjų, kurie yra jūsų priešų sąrašė.

Paspaudus ant planetos rodo pavadinimą, savininką, koordinates ir planetos statusą:

Invazija galima –reiškia galite pulti – užimti invazijos būdu.

Invazija negalima – invazijos daryti negalima – užimti negalit, tada galite tik bombarduoti ir reidinti – daryti žalą, ir pasirinkus žodi „pulti“ matote planetos visus langelius – plotą (75 langeliai 15 x5)

Ten spalvų reikšmės tos pačios kaip ir planetų spalvos, tik mėlynų, žalių, ir žydrų langelių negalit pulti. O plėsti negalit – tik žalių ir mėlynų.

Jeigu rašo prie planetos: „**Invazija galima**“, tai nevisada reiškia jog invazija daryti galima, nusiuntus į tą planetą ataką invazijos būdu (pažymėjus raudoną langelį puolant). Kaip tai nustatyti? Jeigu žiūrit radare **per planetą** (ne per palydovą) ir statusas „Invazija galima“ tai tada galima pulti šiuo būdu, o jeigu žiūrit **per palydovą** ir rašo „Invazija galima“ tai reiškia kad ta planeta nėra neutrali. Tada turit tos planetos savininką susirasti žaidėjų sąrašė. Pasirinkit meniu punktą „Viso žaidėjų:...” tada pačioje apačioje yra žodis „Ieškoti“ ten žemiau į laukelį suveskit žaidėjo nicką ir spauskit žodį „ieškoti“. Taisyklingai suvedus vardą viršuj išmes kokioje pozicijoje yra tas žaidėjas (jeigu jis egzistuoja, jeigu jau tokio nėra, tai išmes vietą kur jis kažkada buvo). Pasižiūrėkit koks jo ar jos lygis – skaičius dešinėje. Jeigu šis skaičius yra bent du kartus mažesnis nei jūsų lygis – jūs to žaidėjo negalėsit užpulti. Pažymėjus pulti mažesnio lvl. Žaidėjo planetos langelį (per radarą jeigu rašo „Invazija galima“) negalit pulti ir bandant tai padaryti (tik invazijos būdu) turi išmesti kažką panašaus: „Šis žaidėjas yra per silpnas, kad galėtumėte atimti planetą“, o to neįvyksta ir leidžia pasiųsti invaziją, bet jei atvykus gaunat tokį užrašą („Šis žaidėjas yra per silpnas...“ – kaip minėjau), o flotilė dingsta. Tai pakolkas neištaisytas bugas. Tad prieš siųsdami invaziją pasitikrinkit ar tai galima daryti.

Planetų ir palydovų sąrašas radare būna kairėje pusėje tada nesimato kai kada planetų pavadinimai, todėl galima sąrašą nukelti į kitą radaro pusę: Nueikit į meniu punktą „nustatymai“ ir ties užrašū: „Radare planetų sąrašo pusė“ pasirinkit žodį „kairė“ ir spauskit „patvirtinti“.

Įsijungus meniu – radarą, esančiame planetų sąrašė galima vaikščioti rodyklėmis žemyn ir aukštyt – taip perkelsit matymo lauką – radarą, ant kitos planetos ar palydovo.

Norint pulti pirma reikia pasirinkti iš **planetų sąrašo esančio viršuje planetą iš kurios norit pulti**. Tad pirma pasirinkit planetą iš kurios pulsit, po to ieškokit taikinio radare – galima tada ieškoti per radare esančiame sąrašė, planetas ir palydovus. Norint pulti reikia nuspausti ant planetos ir rodys laiką kiek skristų ataka iki pasirinktos planetos nuo tos planetos, kur rašo puslapio viršuje (kur išskleidžiamas planetų sąrašas).

Planetų ieškojimas visatoje

Kaip siusti palydovus? Meniu punktas „projektai“ pasirinkti „palydovų tobulinimas“ matote palydovų sąrašą (jeigu turit palydovų, jeigu ne, reikia spausti „statyti palydovą“)

Spauskit šalia palydovo mėlyną rodyklę ir atsiras lentutė su dviem laukeliais, juose bus skaičiai ištrinkit tuos skaičius ir suveskit kitus šiek tiek didesnius ar mažesnius skaičius nei buvo, tai yra koordinatės ant X ir Y koordinatinių ašių.

Sustabdyti skrendantį palydovą galima paspaudus prie palydovo raudoną rutuliuką – ten kai palydovas stovėjo, tai buvo mėlyna rodyklė. Matot kiek procentų palydovas kelio įveikė, galima spręsti kiek dar skris.

Kaip nustatyti kas mane puola? Jeigu radare matote raudonas linijas kurios pasibaigia centre (kaip 1 pav) – jūsų planetoje, tai neabejotinai kažkas jus puola. Invazija, bombardavimu arba reidu NEABEJOKIIT ☺. Jeigu nematote iš kur raudona linija veda, jeigu nematote linijos pradžios – tai priešininko planeta yra už jūsų radaro matomumo lauko ribos (1 pav juoda linija). Tokiu atveju kas puola galima nustatyti dviem būdais:

1. Žinot kuris žaidėjas puola, nes pasisakė arba tai jau nepirmas kartas.
2. Palaukti kol ataka atvyks ir pažiūrėti koks planetos ar planetų pavadinimas ir tada ieškoti draugų arba palydovų pagalba **ARBA** bandyti **atsekti pagal raudonas linijas** (jug tam jos ir yra skirtos).

Palydovų išdėstymo ir planetų ieškojimo strategijos

Įvardinsiu kelis palydovų siuntimo būdus, esant įvairiomis situacijomis
Po pirmo būdo sekantys vis papildys ankstesnįjį:

***Paprasčiausias būdas:** Pirmiausiai pažiūrėkit į radarą iš savo planetų, gal bus kokia atsiradus nauja planeta. TADA galite siuntinėti palydovus. Pasiųsti kelis palydovus per visą visatą arba bent po 1000 vnt atstumu. Pasiųsti į visas puses bent po palydovą (prieš tai persipavadinkite kad matytumėte ir greitai rastumėte tarp palydovų) ir juos reguliariais laiko tarpais peržiūrėti, o radus ka nors puolamo ar šiaip kokį objektą, galima užsirašyti jo koordinatės ir pavadinimą (jeigu vedate statistiką) arba užsižymėti kokioje tai nors laikmenoje. Aptikus kanors galima ir palydovą sustabdyti kad liktų toje vietoje kur yra. Nu va, jūs jau turit koordinatinių daugiau nei reikia ☺.

***Skenavimo būdas:** Išrikiuokite keletą ar keliolika palydovų vienoje eilėje Ir vienu metu visus ar po kelis palydovus pasiūskite į tą pačią pusę (ta pačia kryptimi). Pvz.: „10 palydovų išdėstau: X koordinatė visų 0, o Y kas 50, tai:

(X,Y) 0,0 0,50; 0,100; 0,150; 0,200;.... Kai visi taip išsidėsto palydovai visų tų palydovų X koordinatę pakeičiu į 1000, ir tada lieka tik stebėti ir fiksuoti rezultata“

Jeigu daug taip palydovų tai galima iškart po kelis tik leisti, nes nespėsit žiūrėti ir užfiksuoti rezultata ☺.

***Išdėstymo būdai:** Kadangi planetos atsirasti gali betkurioje visatos vietoje, tai pravartu matyti didesnę dalį erdvės, negu matote iš planetų (radare). Kuo daugiau ploto matysite tuo didesnė tikimybė PIRMIEMS aptikti naujai atsiradusias planetas. Kuo toliau atrasite planetą, tuo mažesnė tikimybė, kad ją užsimsite pirmas, tad pravartu aplink savo planetas išdėstyti palydovus ir matyti visą erdvę aplinkui. Keletas būdų kaip tai padaryti yra 2 ir 3 paveikslukai (antras ir trečiaspaveikslukas), manau ten suprasit atstumai surašyti, o komentarai po paveiksluku.

***Atsekti pagal raudonas linijas:** Paaiškinsiu pavyzdžiu, tai pirmas paveikslėlis. Tarkim jus puola ir matot raudoną liniją radare. Tada paimat popieriaus lapą, centre lapo atsidedat koordinačių ašis (X ir Y) ir kad koordinačių pradžia būtų maždaug lapo centre (žiūrėti paveikslėlyje skaičių 1). Tada užsirašote tos planetos koordinates kampe lapo. Su skrietuvu tiksliai nusibrėžiat apskritimą kaip paveikslėlyje (spindulys apskritimo 75 milimetrai tai 7,5 centimetrai). Tada su skrietuvo pagalba PC ekrane pamatuojat kampą tarp tos (raudonos) linijos ir kurios nors koordinačių ašies, ir tiksliai taip pat nusibrėžiat tą liniją ant popieriaus (A linija tarkim). Tada iš tos vietos kur apskritimą kertą raudona linija lygiagrečiai koord. ašims nuleidžiat statmenis į ašis X ir Y (nusibrėžiat tas geltonas linijas kur eina iš žalio iksiuko). Tada pasimatuojat atstumą iki ant ašių esančių raudonų iksiukų nuo koordinačių centro, ir turit du labai reikalingus skaičius. Tada susirandat palydovą kuris yra ant tos planetos tiksliai. Ir siuntinėjat tokia tvarka keičiant koordinates: Prie X koordinatės pridemat arba atimat atstumą, kurį išsimatavote iki raudono iksiuko ant X ašies (pridėti ar atimti priklausio kurioje vietoje yra iksiukas jeigu ant neigiamos ašies pusės tai visada atimti, jei ne tai visada pridėti) Taip pat analogiškai ir su Y koordinate. Po pirmo pasiuntimo jūsų palydovas turi būti ant žalio iksiuko, paskui ant įsivaizduojamos pratestos raudonos linijos (nes linija nesitiesia toliau, o tik tiek kiek matote iškart). Taip vis siuntinėjant palydovą, ieškot planetos iš kurios puolė arba puola dar kartą (nes jau pavadinimą reikia žinoti). Jeigu paskaičiavot ir kampą atidėjot gan tiksliai ir siuntinėdami palydovą ar palydovus nepadarete klaidų (galima ir kelis iškart) tai turėtumėte rasti, ypač jeigu ta planeta nėra labai toli.

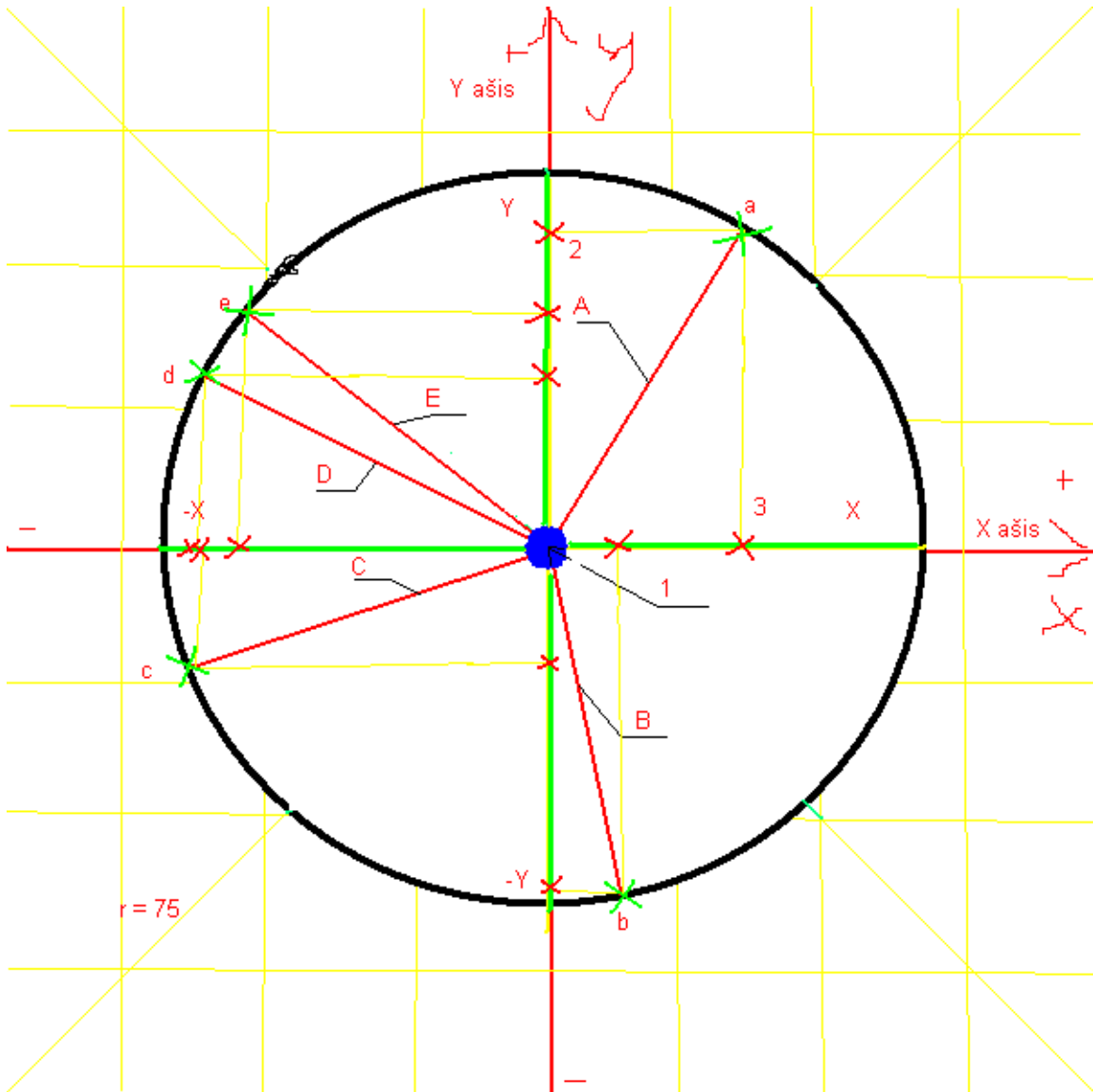
Žvaigždėlapis Ieškant planetų praverčia žvaigždėlapis. Jame sužymėtos visos planetos ir pats žvaigždėlapis laikas nuo laiko yra atnaujinamas. Jeigu turit galimybę tą žvaigždėlapį galite persikelti į kitokią laikmeną ir su kokia nors programa žymėti joje pastabas ar planetas. Galima čia pasižiūrėjus siūsti palydovus tikintis rasti laisvas planetas. Žvaigždėlapio centras yra koordinatų pradžia $X=0$; $Y=0$.

Kariniai Palydovai

Galima statyti juos ten pat kur ir paprastus palydovus, ir trunka statyba 1 valandą, taip pat yra jų sąrašas projektuose, tik žemiau – po paprastais palydovais. Per šiuos palydovus negalėsite nieko matyti. Jie skirti TIK palydovų apsaugai ir priešų palydovų naikinimui. Juos siūsti galima į norimą vietą analogiškai kaip ir paprastus palydovus. Kaip elgiasi karinis palydovas sutikęs kitą karinį palydovą? Didesnė tikimybė jog išliks tas, kuris bus anksčiau ten pasiūstas, arba laimės tas kuris bus naujesnis, arba laimės tie kurių bus daugiau.

Karinius palydovus taip pat kaip ir paprastus galima išdėstyti įvairiais būdais tik skiriasi veikimos spindulys. Karinis palydovas numuša kitus palydovus 20 vnt atstumu. Tad reikia šiuos palydovus statyti daug tankiau, negu paprastus.

Kai kurie žaidėjai laikosi strategijos – karinius palydovus išdėlioja aplink planetą kurią ruošiasi pulti. Arba galima aplink priešų planetų spiečius pristatinti daug karinių palydovų. Manau – „tai tik laiko gaišimas, o pakanka turėti prie savo planetų bent po kelis ir laimingai gyvensit“. ☺



1 pav.

Elementai:

1 – įsivaizduojamų koordinatų pradžia ($x=0$; $y=0$); radaro arba palydovo matumo lauko centras, arba planeta iš kurios žiūrit.

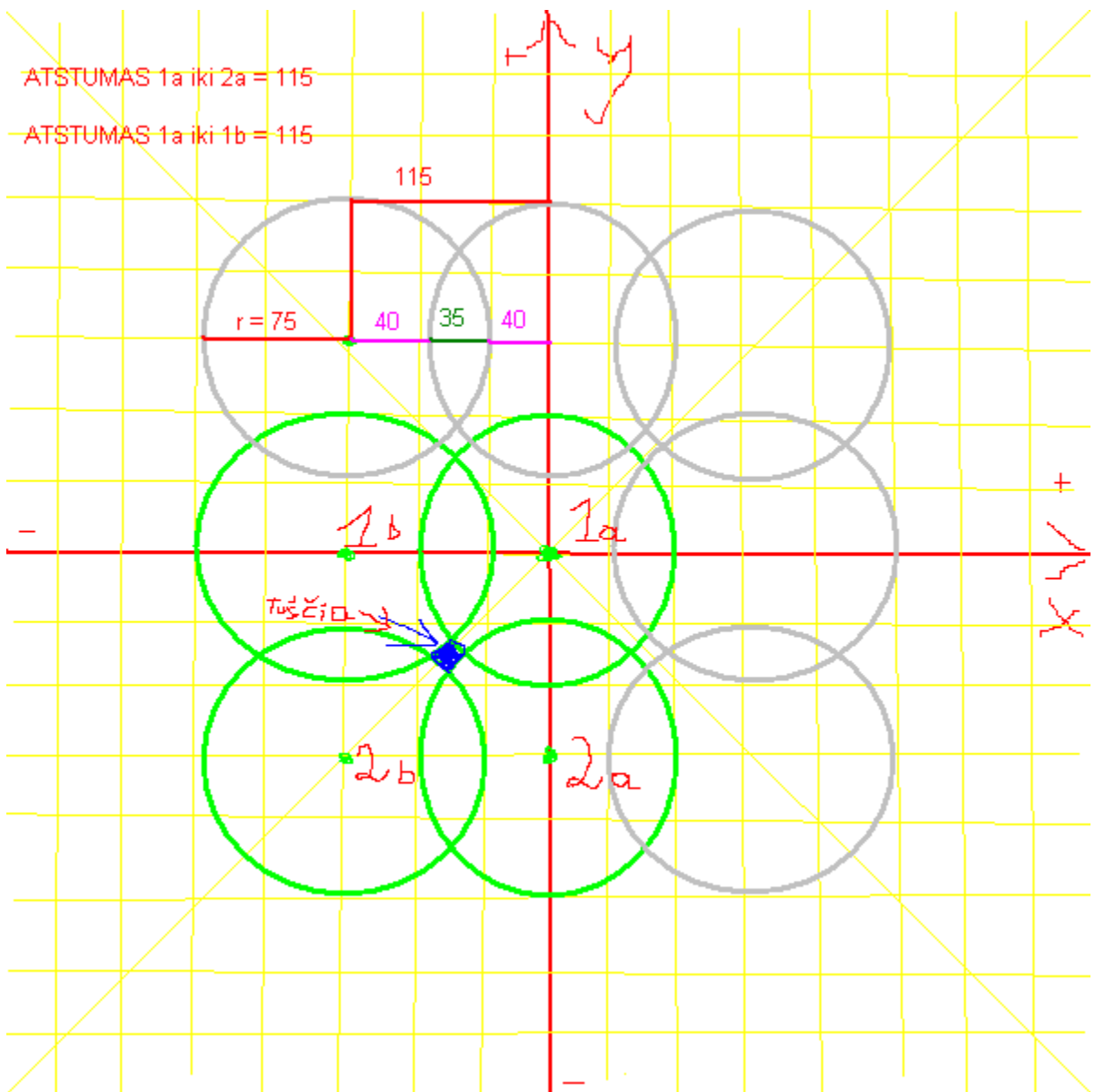
2, 3 – taškai pažymėti raudonais iksiukais. Žymi vietas kur geltonos linijos kerta koordinatų ašis (x ir y).

A, B, C, D – raudonos tiesės – panašų vaizdą matote kai puola jus.

a, b, c, d - žali iksiukai – taškai kur raudonos tiesės kerta radaro ribą (matomumo lauko kraštai)

Tas juodas apskritimas – radaro lauko riba, o plotas (vidus skritulio) – tai laukas per kurį matot viską kas yra toje vietoje – radaras.

////////////////////////////////////



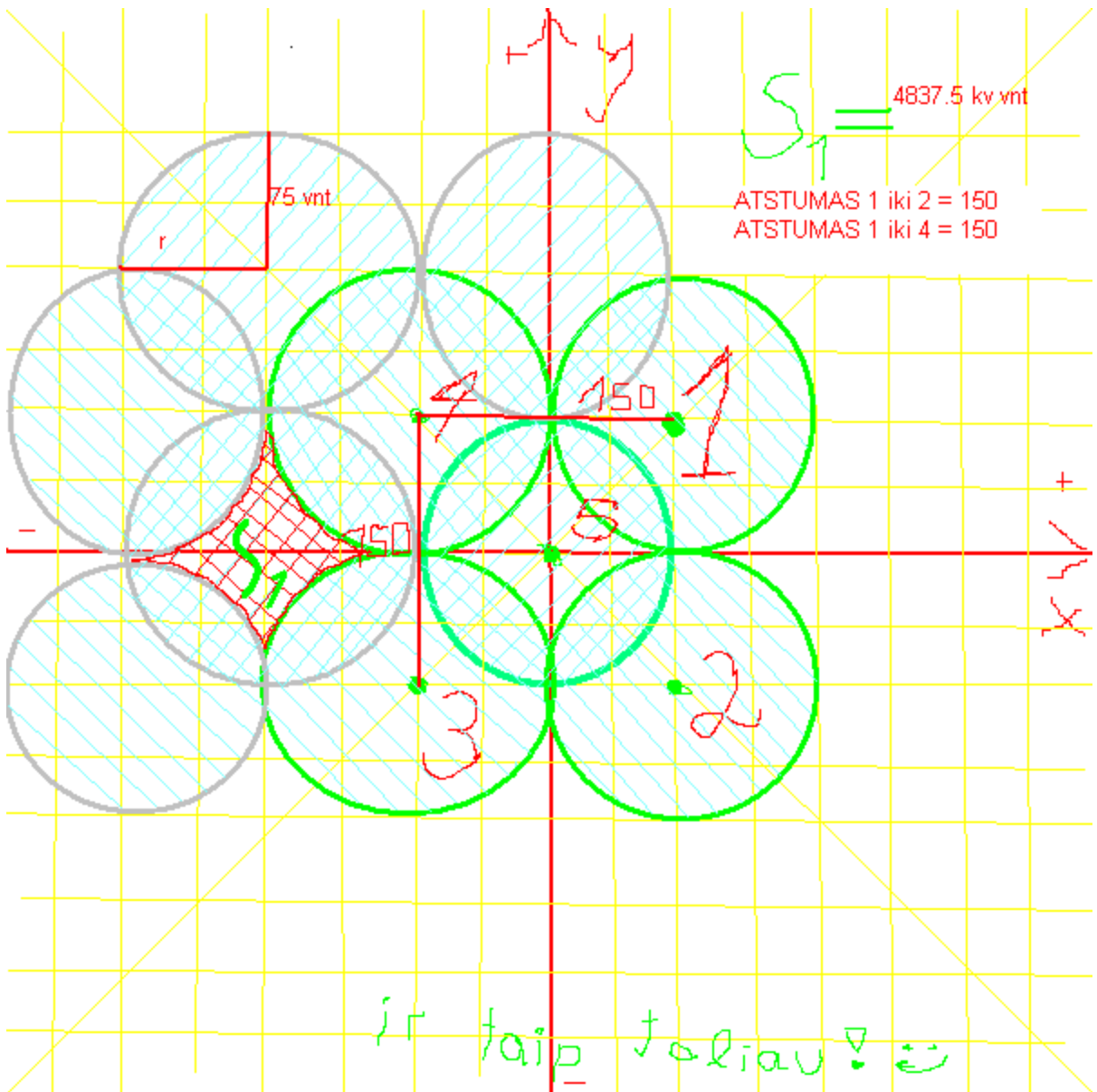
2 pav

Atstumas tarp centrų 115 vnt.

Plusai: Reikia mažiau radarų negu kitu mano siūlomu būdu.

Minusai: Ne visas 100% matomas plotas; Jeigu numuš bent 1 palydovą nematysite didelio ploto.

////////////////////////////////////



Atstumas tarp centrų 150.

Plusai: 100% viską matot (net virš 100%); Jeigu kas numuš vieną kitą palydovą neprarasit labai daug matomo ploto.

Minusai: Reikia šiek tiek daugiau palydovų, nei prieš tai pavaizduotu būdu.

////////////////////////////////////

Šitas gidas skirtas naujokams. Manau daugelį čia aprašytų dalykų patyrę žaidėjai žino. Čia stengiausi aprašyti radaro ir su juo susijusias funkcijas. Nerašiau apie kai kuriuos dalykus susijusius su puolimu, nes tai jau atskira tema. Čia tkrai neviskas ką galima „išspausti“ iš radaro ir iš to apie ką aprašiau. Nereiktų 100% pasitikėti čia aprašytais dalykais, pirmiausiai galvokit savo „galva“, gi visi darom klaidų. Radaro ir palydovų funkcijos, bei parametrai taip pat nuolat kinta. Tad mokėkit pristaikyti prie kintančių sąlygų. Palydovams siuntinėti reikia netik daug laiko, bet ir kantrybės.

Sėkmės

SS